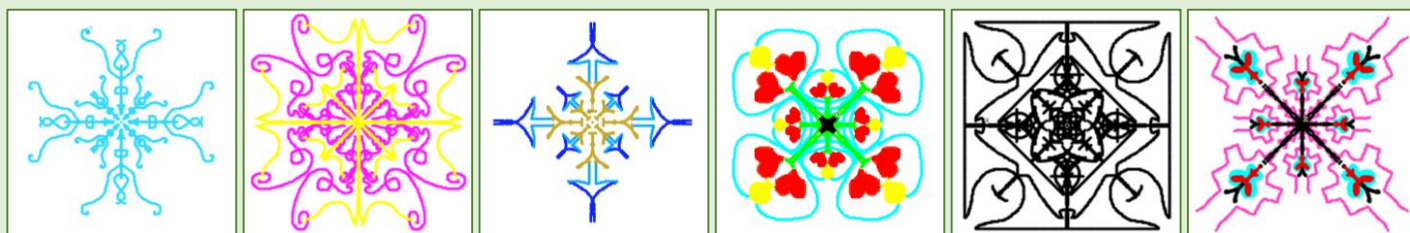




Concurso de Azulejos Digitais



Como participar

- 1º – Num computador acede ao recurso “Let it Snow” em <http://pam.lusopt.info/pentagrama/atividades.html>;
- 2º – Faz um desenho a teu gosto;
- 3º – Faz *printscreens* do desenho;
- 4º – Abre o programa *Paint* e faz “colar”;
- 5º – Guarda o ficheiro;
- 6º – Envia o ficheiro como anexo para o endereço proflucianabrito@agvaf.edu.pt; no assunto do email escreve “Concurso de Azulejos Digitais”, e não te esqueças de indicar o teu nome e turma.

Podes concorrer com a quantidade de desenhos que quiseres!

Como votar

- 1º – Acede à página do **PENTAGRAMA** em <http://pam.lusopt.info/pentagrama>;
- 2º – Clica em “Votar no Concurso de Azulejos Digitais”

Os **12** desenhos mais votados serão colocados num friso decorativo na página do **PENTAGRAMA**.

Os autores poderão aprender a construir as suas próprias “máquinas de azulejos digitais” como a *Let it Snow*

Data limite de envio dos desenhos para o concurso:

13 de Janeiro de 2019